

Herbier, Tome 10

Une aide de jeu Générique par Benoît Martin

Avertissement : bien que les plantes présentées dans cet article existent réellement, ne tentez pas de vous servir de ces fiches pour réaliser de la phytothérapie. Faites appel à votre médecin ou à votre pharmacien.

➤ Acore (Acorus Calamus)



Biotope : Se rencontre dans les marécages chauds, les bords de rivière, ses plantes sont souvent disséminées et rares. C'est une plante vivace aquatique aux feuilles étroites.

Récolte : Juin – Juillet

Propriétés : C'est un bon stimulant. Sa tige contient des éléments qui favorisent la création de sang dans l'organisme.

Préparation : Il faut recueillir les tiges, les broyer au pilon et en extraire le suc, la sève de ses tiges doit être mélangée à des feuilles de thé vert et séchée très lentement dans un endroit sans impuretés.

Utilisation : Faire une infusion de thé vert préparé. Il est utile de renouveler l'infusion deux fois par jour pendant 8 jours.

Coût : Elevé

Action en jeu de rôle : L'infusion permet de redonner un élan d'énergie. Elle permet une régénération du sang, donc une guérison plus rapide, de plus elle possède un effet antibiotique léger qui limitera le risque d'infection. On peut considérer que le personnage récupère deux fois plus vite de ses blessures et qu'il limite de 25 % le risque d'infection. Il lui faut tout de même avoir une alimentation variée et riche en protéines. Un arrêt prématuré du traitement augmente le risque d'infection de 15 %.

➤ Grande consoude (Symphytum)



Biotope : très répandue dans les terrains humides. Plante vivace de 1 mètre de haut aux feuilles lancéolées et aux fleurs en campanules.

Récolte : Mai – Août

Propriétés : Les feuilles servent à la consolidation des fractures.

Préparation : Il faut cueillir les tiges et les feuilles, les faire sécher et les réduire en poudre. Une fois la poudre obtenue il faudra la mélanger au cataplasme qui maintiendra la fracture. Les propriétés de la plante se répandront progressivement dans le membre.

Utilisation : Le cataplasme doit être renouvelé tous les 8 jours.

Coût : Faible / moyen

Action en jeu de rôle : Permet de réduire le niveau de gravité des fractures, ce traitement réduit de 25 % le temps de convalescence pour se remettre d'une fracture, malheureusement la fracture reste toujours légèrement douloureuse au changement de temps (cela peut devenir un très bon moyen de connaître la météorologie).